

## FICHE PROGRAMME D'UNE ACTION DE FORMATION

**Thème : Revit Structure-Initiation-12H**

**Population cible :** ingénieurs et techniciens exerçant dans les bureaux d'études, les établissements publics et les entreprises AEC.

<p><b>Objectifs de formation :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définir le BIM et Décrire ces avantages.</li> <li>• Utiliser les caractéristiques fondamentales de Revit Structure.</li> <li>• Utiliser les outils de conception paramétrique 3D pour la création et l'analyse des projets</li> <li>• Utiliser les outils automatisés pour documenter un projet.</li> <li>• Travailler avec Revit Structure grâce à une expérience pratique et une étude de cas.</li> </ul>	<p><b>Objectifs pédagogiques :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Savoir configurer le logiciel.</li> <li>• Utiliser et se familiariser avec les commandes principales du logiciel.</li> <li>• Réaliser la maquette numérique.</li> </ul>
---	---

Jour	Contenus/ Concepts clés à aborder	Méthodes et Moyens Pédagogiques	Durée (Heures)	
			Théorie	Pratique
<b>J1</b>	1. LA MAQUETTE NUMERIQUE ET LE BIM 2. PRESENTATION DE REVIT 3. L'INTERFACE Ruban / Barre des options / Arborescence du projet / Palette des propriétés / Zone de dessin / Barre d'état / Barre de contrôle et d'affichage 4. LE PROJET Propriétés, paramètres et données du projet. Les lignes de référence ou quadrillage / Paramétrage des niveaux Gestion et création des vues associées aux niveaux Les objets structuraux et les outils de modification (Murs / Poteaux / Semelles / Poutres / Planchers / Escaliers / Toiture)	Vidéo projecteur. PC.	<b>1h</b>	<b>3h</b>
<b>J2</b>	1.MODELISATION D'UN PROJET Importation des fichiers DWG Création et gestion des objets structuraux Copier des éléments du projet d'un niveau sur d'autres niveaux 2.MODELE DE CALCUL DE STRUCTURE 3.DEFINITION DES CHARGES / APPUIS / COMBINAISONS 4.ETAPES COMPLEMENTAIRES 5.FERRAILAGE MANUEL DES OBJETS STRUCTURAUX		<b>1h</b>	<b>3h</b>
<b>J3</b>	1. MODELISATION D'UN PROJET (RAPPEL) 2. CREATION DE COUPES 3. DETAIL ET DESSIN 4. INITIATION A LA DOCUMENTATION DU PROJET 5. LES GABARITS DE FAMILLES 6. CREATION DE FAMILLES PARAMETRIQUES 7. IMBRICATION DE FAMILLES 8. IMPRIMER DES FEUILLES ET / OU DES VUES		<b>1h</b>	<b>3h</b>
<b>Total</b>			<b>3h</b>	<b>9h</b>

**- Critères et indicateurs d'évaluation :**  
*L'aptitude des apprenants à résoudre une situation adéquate, celle-ci est évaluée à travers une application sur le logiciel*